

視線コミュニケーションシステム

■ 動作例

- 共同注視: ユーザが見つめている場所を追いかけながら見つめる
- アイコンタクト: ユーザがぬいぐるみを見たとき、音声やジェスチャで反応する

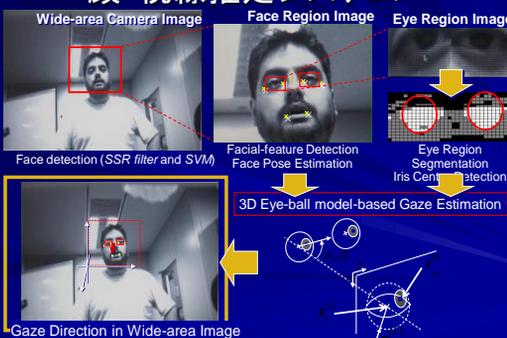


joint attention
共同注視の反応



eye-contact
アイコンタクト時の反応

広範囲画像からの顔・視線推定システム



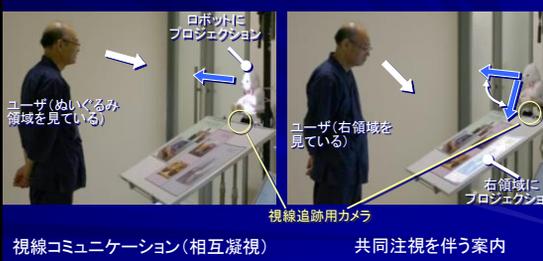
ぬいぐるみによる案内システム

■ 視線に応じた擬人的な案内

- ・ 音声案内
- ・ 共同注視行動
- ・ ライティング



システム動作例



テレビ対話支援ロボットの動作

■ ロボットの対話誘発行動

- 会話を聴いているかのように見せる行動
- ユーザの話を聞いているように見せる傾聴行動

■ メディア自動制御との連携: カメラ画像切替



カメラ切替とロボット連携

■ 動作例

